

Especificación de Requisitos de Software

Nombre del proyecto **“Lotería Tribunales Amigables”**

Equipo **Persona Flow Tech**

Alejandro Novelo Loría

Luis Alberto Medina Anguas

Erick Gilberto Gómez Manzanero

Joel Iván Ruiz Blanco

01 de Julio de 2023

# Índice

[**Índice 2**](#_kqprg633gxm6)

[**1. Introducción 3**](#_lpf84felshm2)

[1.1. Propósito 3](#_3fah4ai61ean)

[1.2. Ámbito del Sistema 3](#_3fah4ai61ean)

[1.3. Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas 3](#_bne4dzpsblaz)

[1.3.1. Definiciones 3](#_e5geftvfd5ai)

[1.3.2. Acrónimos 3](#_924gxhqa3g5f)

[1.4. Referencias 5](#_9phc1xubmxml)

[1.5. Visión General del Documento 5](#_bne4dzpsblaz)

[**2. Descripción General 5**](#_8sgexrrrfggy)

[2.1. Perspectiva del Producto 5](#_bsy97do584jw)

[2.2. Funciones del Producto 5](#_nt6pj16jn1x0)

[2.3. Características de los Usuarios 6](#_2ixyg3ygv8cb)

[2.4. Restricciones 6](#_xetkft6lphf4)

[2.5. Suposiciones y Dependencias 6](#_lgd4l9w3gybh)

[2.5.1. Suposiciones 6](#_exw06i6u0kq9)

[2.5.2. Dependencias 6](#_ll98bf25kjh6)

[2.6. Requisitos Futuros 6](#_chv0sazhcpom)

[**3. Requisitos Específicos 7**](#_ud32tgylmiwn)

[3.1. Interfaces Externas 7](#_id2omyxybsjw)

[3.1.1. Interfaces de usuario 7](#_eh61cfixcvb1)

[3.1.2. Interfaces de hardware 7](#_trhbbkn0zjlx)

[3.1.3 Interfaces de software 7](#_squhoj7f4ivi)

[3.1.4 Interfaces de comunicación 7](#_bttya0uc936i)

[3.2. Funciones 7](#_id2omyxybsjw)

[3.2.1 Generales 7](#_i5r558ocsiwj)

[3.3. Requisitos de Rendimiento 8](#_id2omyxybsjw)

[3.4. Restricciones de Diseño 8](#_10mzr23weuv)

[3.5. Atributos de Sistema 8](#_blm7176l4y86)

[3.6. Otros Requisitos 9](#_id2omyxybsjw)

# 

# 1. Introducción

## 1.1. Propósito

El objetivo de la especificación de requisitos es definir de manera clara y precisa todas las funcionalidades y restricciones del sistema que se desea construir. El documento va dirigido al equipo de desarrollo, al grupo de calidad, a la dirección de AMexComp y a los usuarios finales del sistema.

## 1.2. Ámbito del Sistema

El abuso infantil está presente actualmente en los niños y niñas, y se tiene que prevenir y este acoso hacia estas personas, además de promover, difundir y enseñar a los niños sobre los tribunales, así mismo como los conceptos y procedimientos de los mismos.

El software educativo “Loteria tribunales Amigables” tiene como objetivo promover el aprendizaje sobre los tribunales con base en el proyecto de tribunales amigables que nos permite a través de su plataforma enseñar a los niños sobre los temas, conceptos y procedimientos, por medio del juego de la lotería de manera virtual para que sea de manera interactiva.

## 1.3. Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

### 1.3.1. Definiciones

| **Concepto** | **Definición** |
| --- | --- |
| Gamificación | Técnica de aprendizaje que traslada la mecánica de los juegos al ámbito educativo-profesional con el fin de conseguir mejores resultados. |
| Javascript | Lenguaje de programación que te permite realizar actividades complejas en una página web. |
| Usuarios | Niños de 5-12 años, Tutores y Psicólogos |

### 1.3.2. Acrónimos

| **Acrónimo** | **Definición** |
| --- | --- |
| AMexComp | Academia Mexicana de Computación, es una institución educativa. |
| ERS | Documento de Especificación de Requisitos. |
| PC | Computadora personal |
| PHP | Son las siglas en inglés de “Hypertext Pre-Processor” que significa “Lenguaje de Programación Interpretado”. Este lenguaje es al que le debemos la visualización de contenido dinámico en las páginas web. |
| RAM | *Random Access Memory* (memoria de acceso aleatorio), memoria principal de la computadora, donde residen programas y datos, sobre la que se pueden efectuar operaciones de lectura y escritura. |

## 

## 1.4. Referencias

**AMexComp**

*Amexcomp.mx. 2020. Academia Mexicana De Computación. [online] Available at: <http://amexcomp.mx/> [Accessed 14 June 2020].*

**IEEE Std. 830-1998**

*Standards.ieee.org. 2020. 830-1998 - IEEE Recommended Practice For Software Requirements Specifications. [online] Available at: <https://standards.ieee.org/standard/830-1998.html> [Accessed 14 June 2020].*

**Gamificación**

*Standards.ieee.org. 2020. 830-1998 - IEEE Recommended Practice For Software Requirements Specifications. [online] Available at: <https://standards.ieee.org/standard/830-1998.html> [Accessed 14 June 2020].*

**Tribunales Amigables**

*(n.d.). Aprendamos Juntos – Programa para el Fortalecimiento del desarrollo psicosocial y sexual de niños y niñas en espacios comunitarios con enfoque de Derechos Humanos. Retrieved June 19, 2023, from https://www.prevencionamigable.com.mx*

## 1.5. Visión General del Documento

Este documento consta de tres secciones. Esta sección es la Introducción y proporciona una visión general del ERS. En la sección 2 se da una descripción general del sistema, con el fin de conocer las principales funciones que debe realizar, los datos asociados y los factores, restricciones, supuestos y dependencias que afectan al desarrollo, sin entrar en excesivos detalles. En la sección 3 se definen detalladamente los requisitos que debe satisfacer el sistema.

# 2. Descripción General

## 2.1. Perspectiva del Producto

El sistema, en esta primera versión, es una adición a una interacción con otro sistema informático.

## 2.2. Funciones del Producto

En términos generales, el sistema “Lotería Tribunales Amigables” deberá proporcionar soporte a las siguientes tareas:

* **Selección de cartilla interactiva:** Los usuarios podrán elegir su cartilla y jugar contra los diferentes personajes de la página tribunales amigables.
* **Juego de la lotería tribunal:** Los usuarios podrán jugar la lotería por medio de la página web.
* **Educación tribunal:** Se presentarán conceptos, puestos y procedimientos de los tribunales mediante el juego de la lotería.

## 2.3. Características de los Usuarios

| **Usuario** | **Descripción** |
| --- | --- |
| Tutorado | • Nombre: Mariana  • Género: (Femenino)  • Edad: 9 años  • Estrato social: Medio-bajo  • Necesidades: dar información que sea útil a grandes rasgos para la niña con el fin de estar informado respecto a los delitos de índole sexual y saber cómo expresarse de la manera más apropiada, así mismo darle la confianza de abrirse más sobre su experiencia. |
| tutor | • Nombre: Pedro  • Género: (Masculino)  • Educación : Bachillerato  • Edad: 40  • Estrato social: medio-bajo  • Necesidades: poder conocer las respuestas de su tutorado con el fin de conocer qué tanto conocimiento respecto a delitos sexuales tiene y entender lo que vivió |
| Especialista | • Nombre(s): Gerard Way / Karla  • Género: (Masculino/femenino)  • Edad: Entre 38 y 53 años  • Necesidades: presenciar el tipo de conocimientos que tiene el infante y ver si la información presentada sea dada en un lenguaje claro y sencillo de entender, así mismo poder conocer a ciencia cierta cómo apoyar de la mejor forma al tutorado dado lo que sabe  • Estudios: Licenciatura en Leyes/ Licenciatura en psicología |
| Administrador | • Género: Masculino/Femenino  • Edad: 24 en adelante  • Necesidades: poder administrar el software y verificar que todo fluya apropiadamente, dar actualizaciones, así como poder recabar información del conocimiento de los tutorados, para poder apoyar a otros en un futuro. |

## 2.4. Restricciones

Dado que el sistema implementará la política y los procesos comerciales actualmente en vigor en la empresa, se espera que los cambios futuros en los métodos o políticas de trabajo tengan un fuerte impacto en el sistema.

Con respecto a las restricciones de Hardware / Software. El sistema debe proporcionar al usuario una interfaz gráfica con la que los usuarios puedan interactuar. A través de la interfaz gráfica, el sistema debe proporcionar al usuario la capacidad de seleccionar cartilla, jugar la lotería, desplegar descripciones de conceptos. El sistema debe funcionar en cualquier navegador como Firefox, Chrome, Internet Explorer (8+). El hardware del sistema debe tener al menos 2 GB de RAM.

## 2.5. Suposiciones y Dependencias

### 2.5.1. Suposiciones

| AS-1: | El usuario tendrá javascript habilitado en el navegador |
| --- | --- |
| AS-2: | Se asume que los requisitos descritos en este documento son estables una vez que sea aprobada su versión final. |

### 2.5.2. Dependencias

La aplicación web **“Lotería Tribunales Amigables”** funciona de manera dependiente a la página web de tribunales amigables, con necesidad de comunicarse, por lo que hay una dependencia entre estas.

## 2.6. Requisitos Futuros

Los siguientes aspectos se tienen contemplados a incluir en las futuras versiones del sistema:

* El sistema permitirá elegir 2 cartillas para jugar con un familiar, tutor u otra persona a cargo.
* El sistema permitirá registrar la cartilla utilizada para poder seleccionar una diferente cuando se quiera volver a jugar en una misma sesión web.
* El idioma del juego permitirá cambiarse a maya.

# 3. Requisitos Específicos

## 3.1. Interfaces Externas

En esta sección se describirán los requisitos que afectan a la interfaz de usuario, interfaz con otros sistemas (hardware y software) e interfaces de comunicación.

### **3.1.1. Interfaces de usuario**

La interfaz de usuario consistirá en un conjunto de ventanas con botones y descripciones desplegables. Se podrá visualizar en un navegador de internet y la interacción con el usuario será mediante el ratón y el teclado.

### 3.1.2. Interfaces de hardware

Será necesario que el usuario disponga de equipos de cómputo equipados con:

* Mouse
* Teclado

### **3.1.**3 **Interfaces de software**

* Explorador: Firefox, Chrome, Microsoft Edge, Opera y similares.

### **3.1.**4 **Interfaces de comunicació**n

Para la transferencia de datos entre servidores, clientes y aplicaciones se usará el mismo protocolo que usa la página de tribunales amigables.

## 3.2. Funciones

### 3.2.1 Generales

| **Clave** | **Requisito** |
| --- | --- |
| RF001 | El usuario al hacer clic en jugar, ingresará al juego y verá el menú general |
| RF002 | El usuario podrá seleccionar una cartilla de lotería |
| RF003 | El juego comenzará automáticamente al elegir una cartilla de lotería |
| RF004 | El usuario podrá escuchar y repetir el canto de la lotería tres veces |
| RF005 | El usuario tendrá cinco segundos para seleccionar la casilla de su cartilla de la lotería |
| RF006 | El juego se pausa si el usuario despliega una descripción del concepto cantado en la lotería |
| RF007 | El juego continuará cuando el usuario quite el despliegue de la descripción del concepto cantado en la lotería |
| RF008 | El usuario podrá hacer clic para marcar una casilla de la cartilla de lotería para progresar en el juego y se pasará al siguiente concepto |

## 3.3. Requisitos de Rendimiento

* Se requiere un tiempo de respuesta menor a 3 segundos al desplegar la información requerida.
* Un tiempo de respuesta menor a 3 segundos para seleccionar cartilla y para registrar el canto de la lotería al apretar la imagen seleccionada de la cartilla.

## 3.4. Restricciones de Diseño

El sistema debe almacenar toda la información de los conceptos y descripciones de las cartillas.

El sistema debe almacenar las imágenes y los personajes de tribunales amigables.

El sistema usará una paleta de colores naranjas, amarillo, rosa, azul y morados

## 3.5. Atributos de Sistema

* **Seguridad:** El sistema no registrará ningún dato personal del usuario ni registro de sesión web.
* **Disponibilidad:** El sistema tendrá una alta disponibilidad; podrá ser accedido desde cualquier navegador con acceso a internet y, al estar en un servidor web, podrá estar disponible todo el tiempo.
* **Portabilidad:** El sistema podrá ser ejecutado en diversos sistemas operativos, también se puede acceder a él desde cualquier navegador de los recomendados en la sección suposiciones y dependencias.
* **Usabilidad:** El sistema será diseñado siguiendo distintos patrones y convenciones para el diseño de la interfaz de usuario. El objetivo principal es que la interfaz del sistema tenga atributos tales como: accesible, fácil de utilizar, simple, etc.

## 3.6. Otros Requisitos

* **Idioma:** La interfaz de usuario del sistema deberá estar completamente en español, puesto que es el idioma nativo de los usuarios finales.